



Des Règles à connaître et à comprendre... pour la sécurité de tous

Avec la participation Ch.Pinochet, O.Pietu, Ph.Le Bail



16 Mars Va¹



mutuelle des
motards

Optimark

INSIDE

SHOCK
FACTORY

AUTOMOTO
Pontivy

Breitenbach
Rennsportbelage
PAGID
RACING

HP
Parts

PERILLAT
MOTORSPORT

FIRSTSTOP
Quimperlé

MR
equipe

SGR

PPSC

BERRY
BACHE

1. Organisation des courses
2. Organisation : les acteurs
3. Procédure de départ
4. Interruption de course et Sanction
5. Arrivée
6. Cas particuliers

En final pour une petite révision :

Drapeaux et panneaux d'intervention



Commission Vitesse :
Etabli les règlements
Participe à l'homologation
des circuits

Juridique : de plus en plus : "défense des circuits".



Circuit Val de Vienne

Circuit :
prestataire de service, met à disposition les infrastructures + assistance à la gestion de la piste



Moto Club : C'est l'organisateur et **celui qui doit arriver à l'équilibre financier.**

(Déclaration en Préfecture, Assurance, Règlement, timing, commissaires de piste, repas...)



Direction de Course :
Responsable de la sécurité et du bon déroulement.
Les décisions sur piste c'est lui.

Jury : Valide et enregistre les résultats, traite les points durs et litiges (sanctions)



1 à 3 Urgentistes
2 à 3 Ambulances



30 à 50 commissaires de piste parfois bien plus...



Chronométrage



Contrôle technique et administratif.

Directeur de Course



Généralement au PC de sécurité
Les resp. : Piste, Vidéo, Radio, médecin-chef et Main courante (minutes de courses) l'assistent.

Objectif : rapidité de décision et intervention.

Difficulté : Ne pas sur-intervenir pour que la course se déroule de bout en bout.

En **Fond de grille** Le drapeau vert est mis quand tout est en ordre.

Le Dir. Adj. au drapeau rouge en relation avec la Dir. Course transmet visuellement les ordres aux coureurs en se retirant.

2 Directeurs de Course adjoints



Juge de ligne

Tous sont en contact radio pour réagir dans l'instant.
Le Dir. Adj. à la passerelle, apprécie la situation.
Il donne les ordres et commande les feux .

VIR avec un médecin





Le départ est le moment le plus risqué de la course.
La FFM a mis en place des procédures pour sécuriser cette étape
mais c'est vous les réels acteurs de cette sécurité

Il faut connaitre les procédures... et les retrouver si on a perdu le fil



3 Procédures de départs :

- Normale (FSBK)

- Mise en formation
- Temps en grille avec les sponsors et Umbrella Girls
- Tour de chauffe
- Départ

Drapeau Vert
Extinction des feux rouges

- Simplifiée (PROMOSPORT et OPEN, Classic)

- Tour de formation
- Tour de chauffe (2 tours à Croix)
- Départ

Drapeau Vert
Extinction des feux rouges

- Réduite (Classic par temps caniculaire ou sur grand circuit)

- Tour de chauffe depuis la pré-grille
- Départ

Extinction des feux rouges



En RSCM la procédure de départ est précisée au briefing

Un changement ne peut être annoncé **QUE PAR la Direction de Course.**

Enchaînement ...

- OÙ, Quand, Comment
- Pré-grille
- Tour de formation
- Tour de chauffe
- Mise en grille ...
- Départ
- Problèmes au cours de la procédure de départ

OU - QUAND – COMMENT ?

LE CIRCUIT : Chez vous , visualisez son tracé (statique) et des vidéos (dynamique)
Sur place repérez : où rentrer sur le circuit, où sortir, où est la passerelle de direction

LA GRILLE :

Fond de grille

Pôle

SIDE CAR FINALE 2		Anneau du Rhin (3.7 km)		Grille de départ
Heure départ : 27/09/2020 16:05		Fermeture pré-grille : 15:45		Durée : 10 Tr. (37 Kms)
85	BERTHELOT J. / HILLAIRET B.	26	BERTHET E. / VASSEUR M.	10
20		19		
812	PLATEAU M. / POUSSIER F.	128	CROCHEMORE G. / PICQUOIN B.	9
18		17		
169	PICHON T. / POUILLOT C.	259	MASSACRIER T. / BRUCHET K.	8
16		15		
118	BARRET M. / BRETON C.	199	CHENU H. / CHENU G.	7
14		13		
131	REGNARD J.C. / REGNARD A.	142	CHALANCON J. / FARNIER M.	6
12		11		
9	BAY C. / SERET L.	575	MOREL S. / PIRAT V.	5
10		9		
163	MICHON J. / MUGNIOT C.	503	PAGET L. / VITTOZ I.	4
8		7		
166	PAQUERIAUD P. / LABARGE J.	108	LEBLOND F. / DOUANE CHAZELLE C.	3
6		6		
103	LEBLOND E. / LELUBEZ F.	135	GUIGNARD B. / ...	2
4		3		
52	PERILLAT J. / ARIFON S.	74	PEUGEOT T. / PEUGEOT V.	1
2		1		

← Heure en pré-grille et Heure de départ de course

← Numéro de ligne (voir lignards en bord de piste)

Les sanctions du Jury parfois tardives, modifient les grilles



La pole est définie par l'homologation du circuit, généralement à l'opposé du 1^{er} virage
Ici : 1^{er} virage est à droite → La pôle est à gauche

PRE-GRILLE

- **Pré-Grille 20 mn avant l'heure indiquée sur la feuille "grille de départ"**
Attention aux évolutions possibles des plannings : suivez l'enchaînement des courses
 - **Pré-positionnement selon la grille de départ**
 - **Contrôles de sécurité par les Commissaires Techniques**
 - **Déclaration des conditions de piste : WET = pluie / DRY = sec**
 - **Si WET, la course pourra être réduite de 3 tours Mais avec 2 tours de chauffe**
- NB : Changement de roue autorisé**



ATTENTION

La pré grille passée, un changement de roue individuel en pit-lane ne retardera plus la procédure.

FSBK : procédure spécifique

TOUR DE FORMATION

TOUR DE FORMATION = *Tour de Reconnaissance*

Sortie de pré-grille → mise en grille

Drapeaux verts agités à tous les postes de commissaires

REPEREZ LES



A ces postes : Info de sécurité (drapeaux, panneaux)

Aide en cas d'urgence (extincteur, liaison radio...)

Tour à "allure soutenue" au maximum en formation

Objectif : Minimiser la surchauffe des moteurs (et des esprits) en grille

Si vous avez des doutes mécaniques, rentrez en pit lane...

TOUR DE CHAUFFE

TOUR DE CHAUFFE :

Départ de la grille : Drapeau vert agité

Lancement unique, à allure soutenue, en formation

NB : Si vous n'êtes pas en tête, évitez les départs canon....

**Problème de dernière minute : levez la main gauche...
la Dir. de course vous prend en charge**

Drapeaux verts agités à tous les postes de commissaires

Dernier tour de chauffe, dernier poste avant la grille

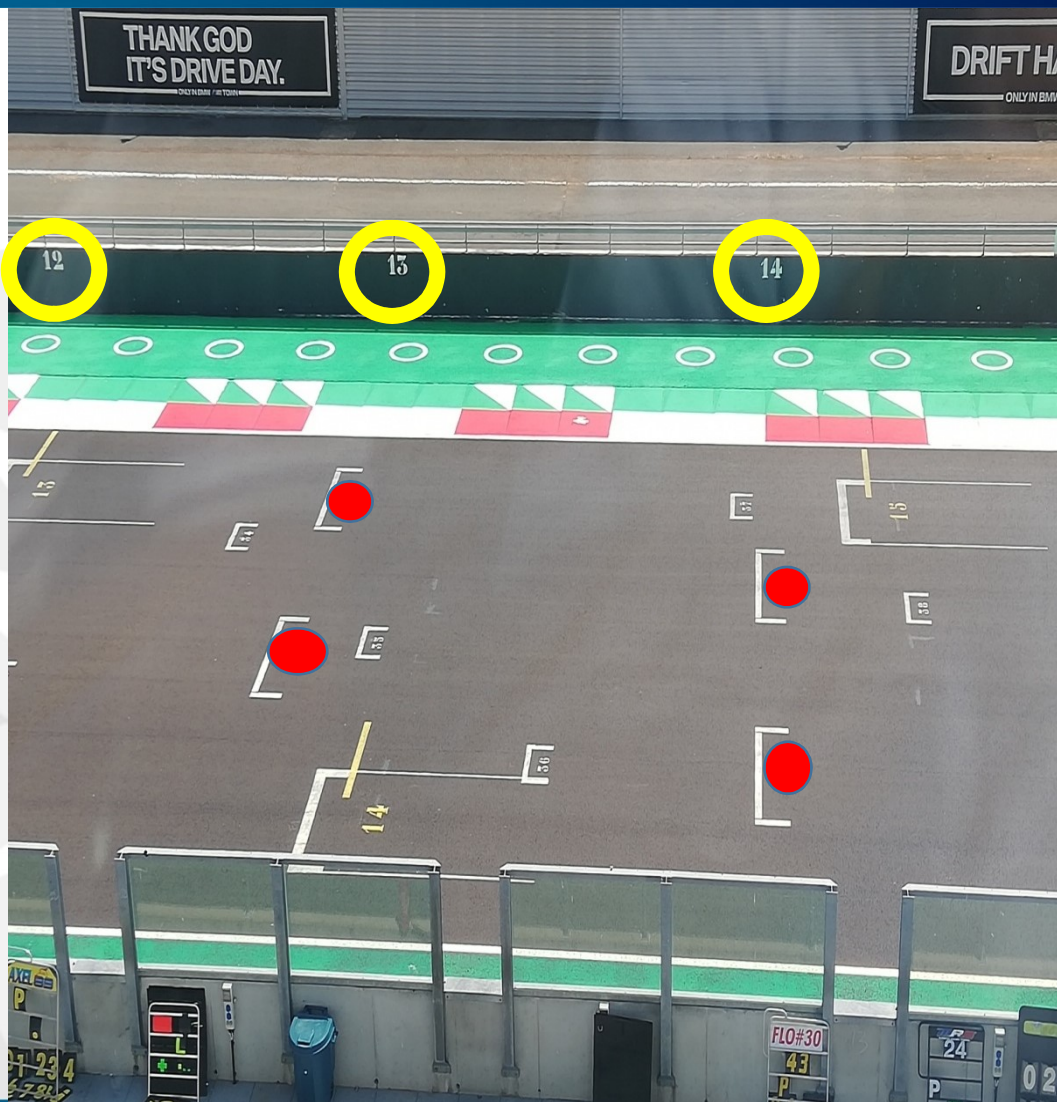
Double jaune

Tête de grille : drapeau rouge

Généralement : 1 tour de chauffe, 2 à Croix et Carole, et 2 si WET



MISE EN GRILLE 1/2



Grille FFM : 2 / 2 décalés selon le traçage grille du circuit.

MISE EN GRILLE 2/2



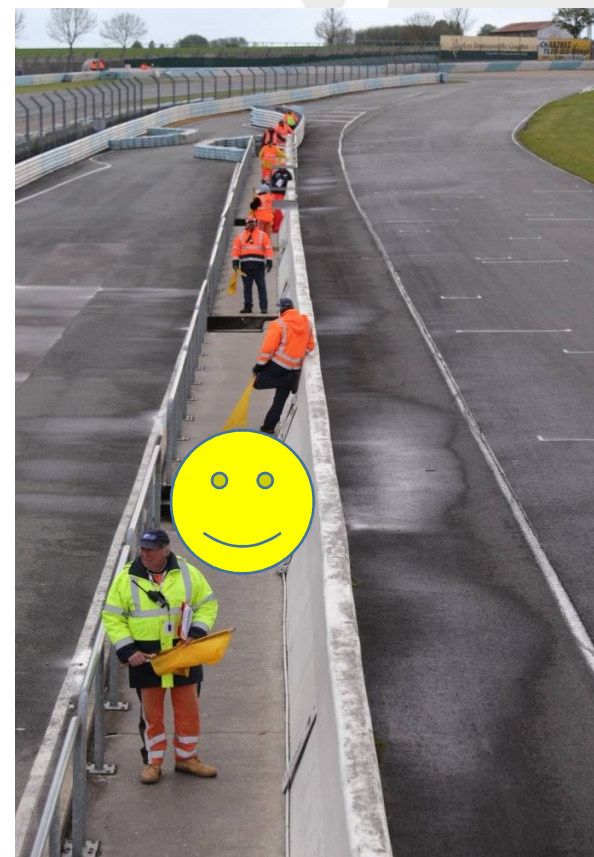
Juges de ligne

Le mur est interdit jusqu'au lancement de la course y compris pour les panneauteurs



Après lancement de la course :

- Accès autorisé entre mur et barrière
- Moins de 15 ans interdits
- Chaussures fermées obligatoires



Attention: Vous êtes responsable de vos accompagnants



Le passager debout masque la visibilité du Dir. de course et déconcentre les autres.

Regarde vers l'arrière!

Moment le plus critique de la course : La procédure doit être rapide

Les officiels ne doivent pas avoir à "interpréter la situation" : **chacun doit être à sa place.**

Vous avez un problème en grille : levez le bras gauche et attendez les consignes

Risque majeur : un side qui cale ou démarre trop lentement...

Les premiers derrière lui le voient, les suivants déjà lancés NON...

DEPART 1/3

DEPART DE COURSE : DÉPART AUX FEUX



- *Le drapeau rouge s'efface*
- *Les feux rouges s'allument*
- *3 à 5 secondes plus tard, ils s'éteignent*
- *DEPART à l'extinction du rouge*

TRICOLORE



*Si les feux de départ sont en panne,
départ au drapeau tricolore.*

LE DEPART 2/3

Jump Start



Départ anticipé :
Feu rouge allumé, le side-car bouge... même de quelques cm.

Sanction : Pénalité de 10''

Départ volé
déplacement d'une ligne ou plus avant extinction des feux

Sanction : Passage par la voie des stands

Panneau jaune par Dir Course à la plateforme de Dir de Course

La vidéo permet de rejouer la séquence... Difficile de contester

DÉPART 3/3 : SYNTHÈSE EN IMAGE



PROBLÈMES PENDANT LA PROCÉDURE 1/2

- Retard Pré-grille :

→ en bout de pit-lane vous attendez les consignes du starter.
Y compris si le départ de course est déjà donné...



- Problème au tour de formation

→ voie des stands et départ tour de chauffe, sous les consignes du starter
(feu vert pendant 30 sec. après passage du dernier)

- Tour de formation non effectué

→ Départ du tour de chauffe par la Pit-lane
→ Départ de course sur la grille

Sanction : passage par la voie des stands

- Tour de chauffe : arrivée après le VIR

→ Voie des stands et départ selon consignes du starter

- Tour de chauffe non effectué

→ Départ de Course depuis la pit-lane

NB : La grille n'est pas votre "atelier secondaire"

→ Si problème : Sortie de piste immédiate

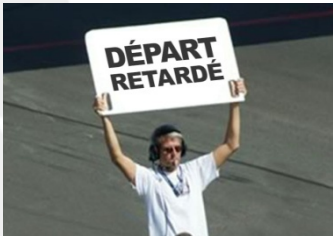


PROBLÈMES PENDANT LA PROCÉDURE 2/2



Si problème avant l'entrée en grille

→ Evacuez, départ en Pit-lane sous les consignes du starter



Si problème en grille garder la main levée

Conseil : le passager ne descend pas de sa plateforme

Mais peut se mettre debout pour être vu

Le drapeau rouge reste en place

→ Se mettre aux ordres de la Dir. de course (info via les lignards)



Si les feux rouges sont déjà allumés → Départ retardé

Feux jaunes clignotant + Drapeau Jaune + panneau "départ retardé"

→ La procédure de départ reprend à 30 secondes

→ Si l'intervention est plus longue

Reprise sur décision Dir. Course

Nouveau tour de chauffe & 1 tour de course en moins



PASSAGE PAR VOIE DES STANDS



**Au niveau de la passerelle de direction :
Panneau jaune avec votre Numéro**

→ Passage obligatoire par la voie des stands
Le panneau sera présenté 5 fois

En cas de non respect

Drapeau Noir avec votre numéro
→ Vous êtes exclu de la course ou séance d'essais

Le passage par la voie des stands concerne aussi :

- Toutes sanctions décidées par le Jury et appliquées par la Dir. de course
- Non respect du bruit aux essais (après mise en conformité)
- Vitesse excessive en pit-lane

VOIE DES STANDS : VITESSE RÉDUITE EN PIT LANE

**LIMITATION
DE VITESSE**



ACCES VOIE DES STANDS



Début de la zone à 60 km/h

Carole et Croix 50 km/h



SANCTIONS

Essais chrono :
amende de 75€

Course :
**Nouveau passage par la voie
des stands**
Info par panneau jaune + N° side-car

INTERRUPTION DE COURSE : DRAPEAU ROUGE



ARRÊT DE LA COURSE :

Retour aux stands à vitesse réduite

Ne vous arrêtez pas sur l'accident.

La Dir. de course a une vision globale de la situation et déclenche les commissaires de pistes.

Le danger de SUR-ACCIDENT est le risque principal

Nouveau Départ

Si moins de 2/3 du nombre de tours est réalisé,

La Dir. de course relance le départ et indique

- Procédure : simplifiée ou réduite**
- Le nombre de tours**

En Promosport la décision d'arrêt peut être prise si 50% de la course a été effectuée

Après la sécurité, la priorité du Directeur de Course est de maximiser le temps de course



INTERRUPTION DE COURSE : DRAPEAU ROUGE

ARRÊT DE LA COURSE : A éviter comme la peste

Les courses : Sport collectif
Le temps d'arrêt pénalise tout le monde

Réflexion usuelle : "Mais c'est un fait de course !"

**→ Posez vous la question :
Pourquoi les Champions n'ont quasiment jamais de
"faits de course"?**

Vous êtes en panne ou avez fait une sortie de piste :

- Signalez vous
- Sortir le side HORS de la piste en restant attentif aux consignes des commissaires qui arrivent pour vous aider
- Se mettre en sécurité derrière les rails
- Ne quitter son casques que derrière les rails



Apprenez les "trajectoires SIDE"
SOYEZ PERVISIBLE, ne zig-zagez pas...

ARRIVEE : DRAPEAU À DAMIER

BLEU + DAMIER



Drapeau à damier

*Une fois passé le damier : tour de décélération :
Les sides saluent les commissaires et rentrent au paddock.*

Vous tomber en panne juste avant la ligne ?

Vous pouvez pousser pour passer le damier et garder vos points

La Règle : Unité compétiteur AVEC pilote + pass + side

Le 1^{er} passe le damier "juste" derrière vous : Double drapeaux Bleu et Damier

*Finissez votre tour au plus vite et repassez
par la ligne d'arrivée*

***Si vous ne repassez pas : c'est un ABANDON**
Pas de points marqués à la course.*



CAS PARTICULIER : PROCÉDURE DE DÉPART FSBK

H - 20' Sortie des stands Décompte 5',4',3',2',1', 30 '' avant ouverture

H - 15' Ouverture voie des stands feux vert et drapeau vert jusqu'à **H - 10'**

Départ pour le tour de formation et mise en grille

Si besoin nouveau passage par voie des stands et nouveau tour de formation

H - 10' Fermeture voie des stands feux rouge et drapeaux rouge

Les sides sont sur la grille avec Umbrella girl, sponsors, mécanos...

Présentation des panneaux 5', 3', 1', 30''

Au panneau 3' les accompagnants quittent la piste

Au panneau 1' les mécanos quittent la piste

H - 00 Départ tour de chauffe Drapeau vert

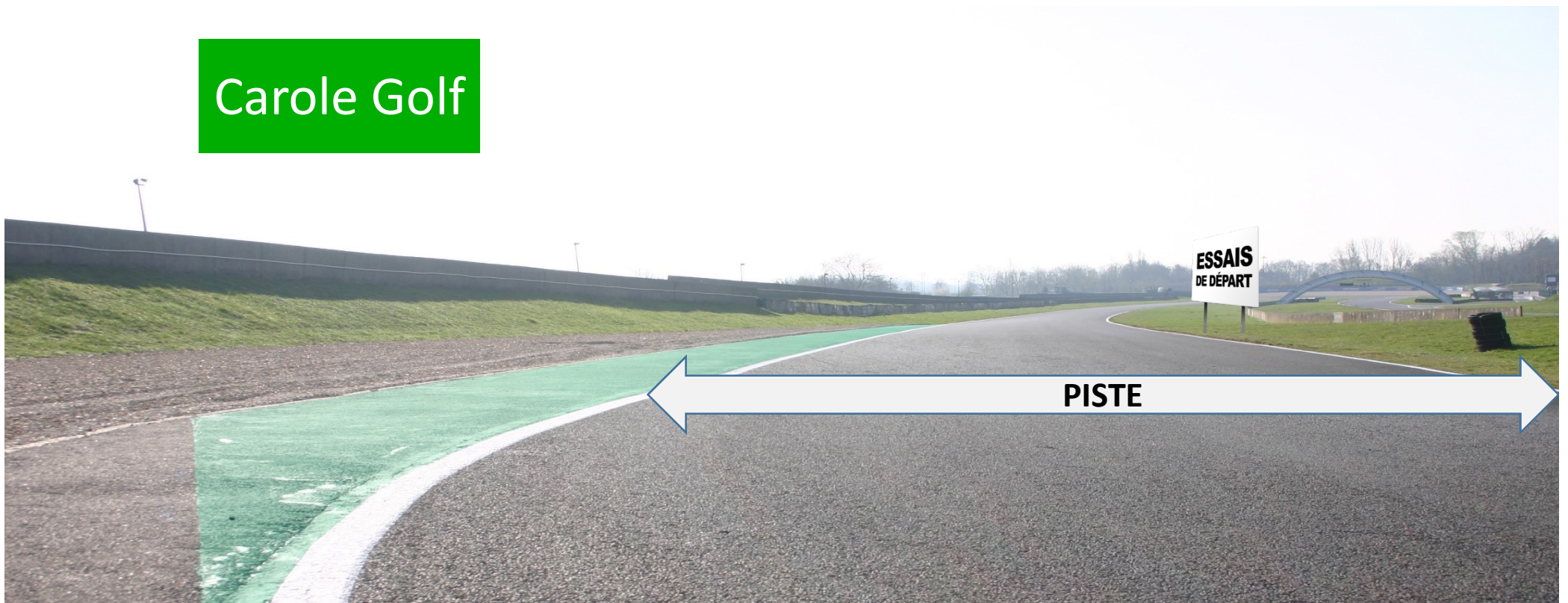
Mise en grille, l'homme au drapeau rouge s'efface

Feux rouge pendant 3'' à 5'' , feux éteint, départ de la course



CAS PARTICULIER : TRACK LIMIT 1/3

Carole Golf



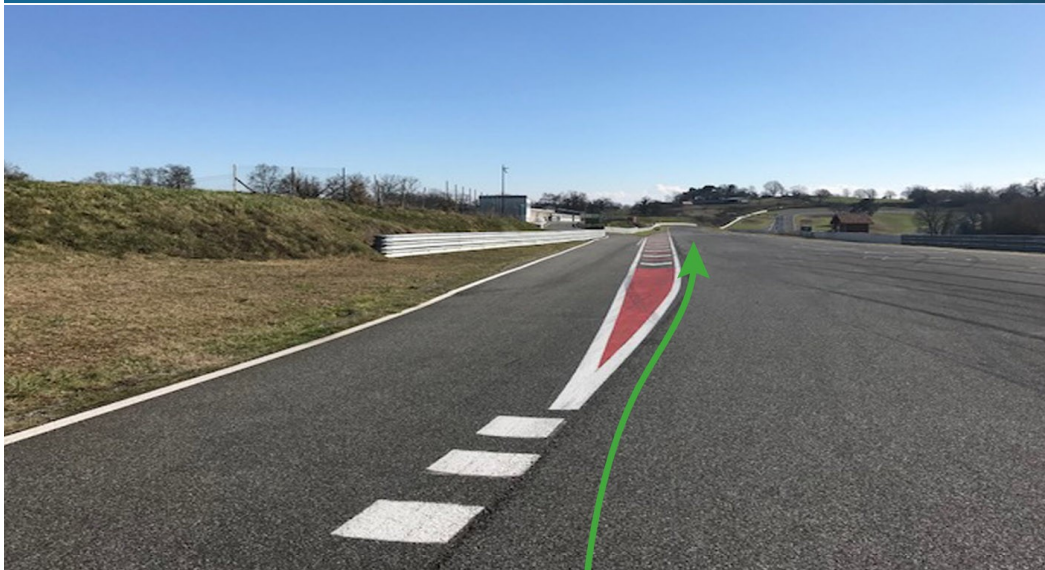
Pénalité : si deux roues sont au delà de la ligne

Essais chronométrés : **Annulation du tour**

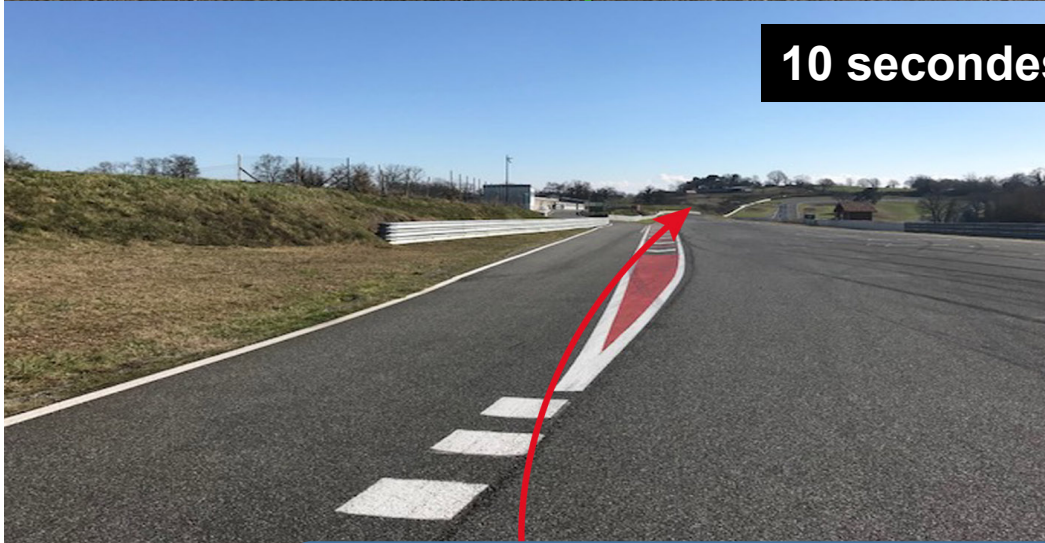
Course : **pénalité de 10 secondes à chaque franchissement**

Photo automatique sur certains circuits

CAS PARTICULIER TRACK LIMIT PAU-ARNOS 2/3



10 secondes de pénalité



**La piste : c'est entre les bandes blanches,
les vibreurs font partie de la piste.**

Festival en Alsace...



Track limit ou Sortie de Piste? Là est la question?



DRAPEAUX EN USAGE SUR LES EPREUVES MOTOCYCLISTES

Signaux d'information



Signal de départ d'une course.
Fermeture de la piste aux non-compétiteurs.



Fin de la course ou des essais.
En vitesse, ouverture de la piste aux non-compétiteurs.



Signal de dépassement.



La piste est libre de tout danger.

Signaux d'injonction



Signal d'interruption d'une course ou d'une séance d'essai.



Signal d'arrêt pour le motocycle portant ce numéro. Le pilote doit rentrer aux stands et ne pourra plus repartir.



Le pilote portant le numéro indiqué par le commissaire doit immédiatement quitter la piste.

Signaux de danger



Agité : Danger immédiat, ralentir et défense de dépasser. Le pilote n'est pas autorisé à sauter, les roues de la moto doivent rester en contact avec le sol.



Attention ! Piste glissante, changement d'adhérence.



Motocross - Fixe : Personnel médical sur la piste, roulez avec une extrême prudence. Défense de dépasser et le pilote n'est pas autorisé à sauter.



Motocross - Agité : Ce drapeau est utilisé pour appeler les secours, roulez avec une extrême prudence. Défense de dépasser et le pilote n'est pas autorisé à sauter.

Signaux spécifiques



Vitesse : Un véhicule est au ralenti sur la piste, le dépassement de celui-ci est autorisé.



Vitesse : Il est présenté sur ordre de la Direction de course lorsqu'il commence à pleuvoir.

SC

Vitesse : Panneau présenté avec l'ensemble des drapeaux jaunes agités quand un safety-car emprunte la piste. Le dépassement du safety-car est interdit. Le dépassement entre pilotes est interdit.



Courses sur piste : Annonce le dernier tour.

Présentation des drapeaux



Drapeau fixe



Drapeau agité en 8



Double drapeau jaune agité



Drapeau agité de haut en bas

Se reporter aux règlements spécifiques de chaque discipline pour l'utilisation de ces drapeaux.

DÉPASSEMENT PAR LE OU LES 1ER



SIGNIFICATIONS

Signal de dépassement par la tête de course.

Vous gardez votre trajectoire.

Vous maintenez votre vitesse.

Pas d'écart brusque.

Ni de changement brusque de vitesse



***Le 1^{er} passe le damier "juste" derrière vous :
Double drapeaux Bleu et Damier***

***Finissez votre tour au plus vite et repassez
par la ligne d'arrivée***

Si vous ne repassez pas : c'est un ABANDON

Pas de points marqués à la course



DRAPEAUX D'INFORMATION

4 **VERT**



SIGNIFICATIONS

Piste libre de tout danger

Après un drapeau Jaune :

Autorisation de dépasser



DRAPEAUX - DANGER

6

JAUNE



DOUBLE - JAUNE



SIGNIFICATIONS

Danger, Ralentir, Défense de dépasser.

Jaune : incident dans un bac à gravier, en zone de dégagement ou en bordure de piste

Double jaune: incident sur la piste

Dépassement interdit



SANCTIONS

Au essais : **Amende de 75€**,
Annulation du meilleur tour

En Course : **30 secondes de pénalité.**



DRAPEAUX - DANGER

8

JAUNE + BLANC



SIGNIFICATIONS

Danger sur la piste, véhicule lent sur la piste

Drapeau blanc + jaune : Vous pouvez dépasser le véhicule lent

Défense de vous dépasser entre vous

SANCTIONS

En essais : Amende de 75€, annulation du meilleur tour.

En course : 30'' de pénalité.



DRAPEAUX - DANGER

9

Rayé Jaune



SIGNIFICATIONS

Changement d'adhérence, Danger, Ralentir.

Rayé-jaune + jaune



SIGNIFICATIONS

Changement d'adhérence, Danger

Ralentir, Défense de dépasser.

SANCTIONS

En essais : 75€ + annulation du meilleur tour

En course: 30'' de pénalité

DRAPEAUX - DANGER

11

CROIX ROUGE

SIGNIFICATIONS

*Début de la pluie à l'endroit
Où le drapeau est présenté*

*Ce drapeau peut être accompagné
Du drapeau rayé jaune (changement
d'adhérence)*



DRAPEAUX - INJONCTION

12

ROUGE



SIGNIFICATIONS

Interruption de la course ou des essais

*Retour aux stands obligatoire
à allure réduite*

SANCTION

*Convocation devant le jury en cas
d'allure trop élevée.*



DRAPEAUX - INJONCTION

NOIR + ORANGE



NOIR



Drapeau présenté à tous les postes

SIGNIFICATIONS (Noir rond Orange)

Arrêt immédiat au 1^{er} poste de commissaire



SIGNIFICATIONS (Noir)

Retour voie des stands obligatoire

SANCTIONS

Exclusion immédiate de la course ou de la séance d'essai

Améliorer l'image et communiquer...

Nous progressons : Vidéos, articles de presse, compte rendus de courses, Sites et FaceBook...

mais les vrais acteurs c'est vous

Aidez nous à propager l'info : "likez" et partagez

Vous n'êtes pas sur les photos?

Une course c'est 2 à 3000 photos qu'il faut publier en un temps record...

Le choix se fait sur les "Tappe à l'Œil" et une histoire à raconter

Course commentée, Opération médiatique...



Vidéos



Avant hier



2020 Il fait chaud...



2020 podium de fortune



2020 Grand podium



Vous en avez plein la tête? NORMAL

Partez cool, vous ne serez sans doute pas Champion du Monde dès votre 1ère course et rappelez vous :

La meilleure façon de gagner c'est de passer le damier

- **La machine doit être propre et entretenue**
- **Vous devez être en forme et non stressé**
- **Sur la piste, soyez PREVISIBLE**

Bonne saison